

## **Trabajo Práctico N° 1 y siguientes Instructivo básico para generar mapas en Surfer**

Primero se efectúa la carga de datos

**OPEN** (.dat)/(.xls) : valor a grillar(x, y, z)  
Al cerrar paso a ventana **PLOT**

Luego se genera la grilla

**GRID**  
**DATA** (archivo.dat): asignar columnas: x, y, z  
**GRAL**: especificar, entre otras cosas, archivo de salida

Se genera un reporte que conviene guardar

### **MAP- CONTOUR MAP**

**NEW** (archivo.grd): seleccionar opciones en las lengüetas y Aplicar,  
verificar como queda y le damos Aceptar

### **MAP - POST MAP**

**NEW**(archivo.dat): selecciono opciones

En menú izquierdo seleccionar ambos mapas (CTRL):

### **MAP - OVERLAY MAPS**

Para separar de nuevo seleccionar botón derecho: **BREAK APART**

Seleccionar mapa:

**MAP DIGITIZE**: seleccionar los tres puntos deseados y el primer punto se copia y pega como cuarto para que el polígono sea cerrado.

### **FILE – SAVE AS**

archivo.blm (datos digitalizados): como inicio, columna x, está el número de datos como encabezado, columna y un 1 (anula el polígono) ó 0 sacar todo menos nuestro polígono.

### **SAVE – CERRAR**

**MAP – BASE MAP** – archivo.blm: hay que ponerlo en escala con el mapa anterior

Menú izquierdo - botón derecho-**VIEW PAGE**

Menú izquierdo: seleccionar el primer mapa (contorno y pozos)  
Botón derecho- **LIMITS**: anotar los límites.

2602048                      2603557  
4936124                      4937234

Seleccionar los dos en el menú izquierdo:

Botón derecho- **MAP- OVERLAY**- si no queda bien escribir los límites que anotamos

**GRID- BLANK**- archivo (original).grd – archivo.bln – archivo (salida).grd

**MAP- CONTOUR MAP – CONTOUR MAP** – archivo (salida).grd  
seleccionar opciones – aplicar – aceptar

menú izquierdo- seleccionar **MAP** (original) y el nuevo:

**MAP - OVERLAY**  
**GRID – VOLUME** - archivo(salida).grd – seleccionar superficie inferior (espesor) –  $Z = 0 =$  constante.

Se genera un reporte que se debe guardar.