Trabajo Práctico Nº 18 Instructivo básico para trabajo de interpretación sísmica en Kingdom Suite

La empresa **I.H.S.** de los Estados Unidos nos ha donado copias del paquete de programas **Kingdom**, de gran versatilidad y constante actualización. Agradecemos permanentemene tan importante aporte a la educación universitaria de estas latitudes australes.

Lo que sigue es sólo un menú muy básico y parcial para empezar a familiarizarse con el programa:

Project



Open : Tordillo (file.tks)

Botón derecho sobre la grilla de trazas y seleccionar Xline o In line:



Cátedra de Geofisica Aplicada, U.N.P.S.J.B., Chubut, Argentina. Trabajo Práctico Nº18 Instructivo para interpretación en Kingdom



Aparece la sección sísmica seleccionada

Una vez con la línea en pantalla ajustar escalas de trabajo:

View

Setting: escalas horizontal (recomendable 13/50) y vertical de trabajo (recomendable 8/0.1)

ettings	×
Horiz, Scale Vert, Scale Display Options Seismic Margins	
Use Traces/Centimeter	
C Use True Distance	
Traces per Centimeter: 10 Image: Label Increment: Traces: 50	
Horiz, Display Scale Absolute Scale 1: 78740 Or Relative Scale 1 centimeter = 787.4 Meters	
Distance Label Increment:	
Trace Deflection (in trace width): 10	
Adjust Trace Scale to Nearest Pixel	
Expand Track Width when Zoomed	
Aceptar Cancelar Apligar Ayuda	

ottings			
eccings			2
Horiz Scale	Vert. Scale	isolau Options Seismic Margins	1
-Vertical Dis	n Scale	iopidy options obtaining margine	1
Centimeter	s per Second		
Continuetor	s per second		
Time Label In	icrement (s):	0.1	
Grid Line:	s		
=			
Extrapola	te Deviation to T	D When Plot Log	
Range	— 🖲 Use Data	-C Specify	
Data Startin	ng Time (s):	U	
Data Startin	ng Time (s): a Time (s):	3.992	
Data Startin Data Endin	ng Time (s): g Time (s):	3.992	
Data Startin Data Endin View Start Ti	ng Time (s): g Time (s): me (s):	3.992	
Data Startin Data Endin View Start Tir	ng Time (s): g Time (s): me (s):	0	
Data Startir Data Endin View Start Tir	ng Time (s): g Time (s): me (s):	0	
Data Startir Data Endin View Start Tii	ng Time (s): g Time (s): me (s):	0	4

Para comenzar el rayado (o picado) se deben crear los horizontes.

Horizon:

Horizon Management: para crear un horizonte



Para eliminar un horizonte completo usar el delete del Horizon Management

Para rayar un horizonte, primero con el botón derecho del ratón sobre la sección sísmica desplegar el menú de opciones e ir a Active Surface, en la ventana elegir Horizon, luego alguno de los niveles guía creados previamente y entonces buscar la opción de picado deseada:

Manual Picking, Autotracking, etc Desde ahí mismo se puede elegir la opción para borrar algún tramo del nivel guía que estamos rayando: Erase Picks Cátedra de Geofisica Aplicada, U.N.P.S.J.B., Chubut, Argentina. Trabajo Práctico Nº18 Instructivo para interpretación en Kingdom

Para crear una falla:

Click derecho: Fault Surface Management.

Create: Nombre de Falla

Creada: F1 Crossline 320 - Inline 230

Para rayar fallas, al igual que en horizontes ir a Active Surface, Faults, elegir una de las creadas (o bien Unasigned, sin nombre asignado) y luego Digitize. Después de dibujada una trayectoria se pueden mover los puntos picando sobre el elegido y arrastrándolo con el botón izquierdo del ratón oprimido. Para borrar tramos ir a Erase Picks.

Polígono de Grillado Automático (del horizonte o falla activada)

